



Salzburg, im September 2019

## **Ausschreibung der Salzburger Einzel – Landesmeisterschaft für Jugendliche der Altersklassen U08 bis U18**

**Veranstalter:** Schach-Landesverband Salzburg

**Turnierleiter:** Landesjugendreferent Rosenlechner Gerhard  
Tel.: 0660/5084690 E-Mail: rosenlechner@gmx.at

**Schiedsrichter:** IA Daniel Lieb

### **Klasseneinteilung:**

**K / M U08: Jahrgang 2012 u. jünger**  
**K / M U10: Jahrgang 2010 u. jünger**  
**K / M U12: Jahrgang 2008 u. jünger**  
**K / M U14: Jahrgang 2006 u. jünger**  
**K / M U16: Jahrgang 2004 u. jünger**  
**K / M U18: Jahrgang 2002 u. jünger**

**Spielort:** **Kolpinghaus, 5400 Hallein Schöndorferplatz 3**  
Es wird ein Buffet eingerichtet.

### **Teilnahmeberechtigung:**

Alle Jugendlichen, die zu Turnierbeginn eine Stammspielerberechtigung für einen dem SLV Salzburg angehörenden Verein besitzen und noch an keinen anderen Qualifikationsturnieren eines anderen Bundeslandes zu denselben Landesmeisterschaften teilgenommen haben. Weiters Ausländer/Innen, welche mindestens 1 ½ Jahre nachweislich Ihren Lebensmittelpunkt in Österreich haben. Der beste Spieler/Inn eines Bewerbes mit österr. Staatsbürgerschaft ist neben den bereits vorqualifizierten SpielerInnen berechtigt, an den Staatsmeisterschaften des ÖSB 2019 teilzunehmen, sofern er/sie die Bedingungen des SLV Salzburg und des ÖSB anerkennt.

### **Modus / Wertung:**

Es gelten die FIDE–Regeln. Der Detailmodus richtet sich nach Anzahl der Teilnehmer (und wird vor Ort von der Turnierleitung festgelegt)  
Wenn möglich 5 bzw. 7 Runden CH-System. Bei geringer Teilnehmerzahl Rundenturnier (evtl. mit Rückrunde), Feinwertung laut TUWO § 3.2.2. bzw. § 3.2.1. In Abänderung der aktuellen FIDE-Regeln ist das Mitbringen von Mobiltelefonen in den Turniersaal erlaubt, sofern dieses vollständig abgeschaltet ist. Ist ein Handy eingeschaltet, so ist die Partie **sofort** verloren.

Die Teilnehmer/Innen bzw. deren Erziehungsberechtigten geben ihr Einverständnis zur Abbildung ihrer Person während der Veranstaltung und zur Veröffentlichung ihrer Fotos in einer Bildergalerie bzw. auf der Homepage des Schach Landesverbandes Salzburg.

**Bedenkzeit:** U8 bis U14: 60 Minuten (nach FIDE-Turnierschachregeln).  
U16 bis U18: 90 Minuten + 30 Sek. pro Zug

**Spielbedingungen:** Turnier mit Schreibpflicht (gilt für alle Altersklassen)!  
Ausgenommen noch nicht schulpflichtige Jugendliche!

**Spieltermine:** Samstag 29. Februar 2020 bis Sonntag 1. März 2020  
Beginn jeweils um 0900 Uhr. Die weiteren Spielzeiten richten sich nach der Anzahl der Teilnehmer.  
**Anwesenheitskontrolle am 29. Februar um 0830 Uhr**

**Nennschluss:** 22. Februar 2020 für alle Spieler/Innen unter Angabe des Namens, des Vereins, des Geburtsdatums und des Bewerbes in dem die Spielerin oder der Spieler antreten möchte, per E-Mail an den Turnierleiter (s.o.)

**Nenngeld:** Euro 10, zahlbar bei Turnierbeginn

**Siegerehrung:** Ehest möglich nach der letzten Runde eines Bewerbes!

**Qualifikation:**

Die Sieger jeder Altersgruppe erhalten die Titel Salzburger Jugendmeister in ihrer Altersklasse. Die Bewerbe gelten als Qualifikation für die Österreichischen Staatsmeisterschaften. Weiters Ausländer, welche mindestens 1 ½ Jahre nachweislich Ihren Lebensmittelpunkt in Österreich haben, aber nicht FIDE -Ausländer sind.

**Aufsicht:**

Jeder Verein hat für die von ihm genannten Jugendlichen (bis inklusive U14) mind. eine Aufsichtsperson während der Anwesenheit dieser Spieler vor Ort zu stellen. Das kann auch ein Elternteil sein. Der SLV Salzburg übernimmt keine Haftung für Unfälle bzw. Schäden, die die Teilnehmer vor, während und nach der Veranstaltung verursachen.

**Anmerkung:**

Im Turniersaal besteht Rauch.- und Alkoholverbot. (auch E-Zigaretten)!

Mit den besten Schachgrüßen

Rosenlechner Gerhard  
SLV Jugendreferent

Die Teilnehmer/Innen bzw. deren Erziehungsberechtigten geben ihr Einverständnis zur Abbildung ihrer Person während der Veranstaltung und zur Veröffentlichung ihrer Fotos in einer Bildergalerie bzw. auf der Homepage des Schach Landesverbandes Salzburg.